**Escuela Técnica N°2 - Mar del Plata**

****

**Evaluación de Proyectos**

**Proyecto :**

**???**

**Autor :**

**Franco José Ariel Carrizo**

**Maestro :**

**Damián Colledani**

**INDICE**

**INDICE**

0.0\_ (Pag.1) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**PORTADA**

0.0\_ (Pag.2) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**INDICE**

0.0\_ (Pag.3) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Índice

1\_ (Pag.4) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**INTRODUCCION**

1.1\_ (Pag.5) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Necesidad u Problemática

1.2\_ (Pag.5) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Expectativas

1.3\_ (Pag.5) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Objetivos de Calidad

1.4\_ (Pag.5) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Objetivos Funcionales

2\_ (Pag.6) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**REQUERIMIENTOS Y RECURSOS**

2.1\_ (Pag.7) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Requerimientos de Software

2.2\_ (Pag.7) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Requerimientos de Hardware

2.3\_ (Pag.7) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Recursos de Software

2.4\_ (Pag.7) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Recursos de Hardware

**INTRODUCCION**

1. INTRODUCCION

1.1 Necesidad u Problemática

En el caso de este proyecto, necesitaremos desarrollar un software para poder sacar turnos/citas, ayudar a las personas a expresar brevemente sus problemas en un apartado de la página, una forma de contactarse fácilmente con la persona a cargo de ayudarla. Posteriormente los expertos en estas prácticas, podrán ejercer su profesión

1.2 Expectativas

La base de este plan de calidad se centra en poder gestionar los gastos y requerimientos para lograr con éxito el objetivo de nuestro desarrollo de software.

Como objetivo tenemos que poder brindarles a las personas que utilizan nuestro software; un sencillo, práctico y funcional diseño para que de esta forma logren motivarse a seguir con la solución de sus problemas

1.3 Objetivos de Calidad

* Debe ser de uso sencillo para los administradores
* Debe ser de uso sencillo para los pacientes
* Debe tener un diseño llamativo con colores y no muy sencillo

1.4 Objetivos Funcionales

* Contar con un acceso fácil a la hora de solicitar turnos/citas
* Los administradores deben tener un registro de las personas
* Los administradores pueden contactarse con los pacientes y viceversa
* Los administradores pueden editar y eliminar registros de los pacientes

REQUERIMIENTOS

Y RECURSO

2. REQUERIMIENTOS Y RECURSOS

2.1 Requerimientos de Software

2.2 Requerimientos de Hardware

2.3 Recursos de Software

2.4 Recursos de Hardware